

## 知っておきたいルール ①トスによるエンド又はサービス権の選択

### 【ゲームの状態】

K君はS先輩と練習した後に、試合をすることになりました。トスに勝ったのはS先輩で、風上の南側コート指して、「こっちでレシーブをするよ」と言いました。K君は少し変だと思いましたが、「御願います」と頭を下げて、北側コートに立ってゲームを開始しました。K君はサービスをしようとして、ボールを上げたときに、風下と太陽が眼に入りまぶしくて、十分なサービスが打てませんでした。K君は、その後も不利なコート選択が気になって、ゲームに集中できずに敗れてしまいました。

### 【ルールは】

- ・第1ゲームのエンドの選択と、サーバーになるか又はレシーバーになるかの権利は「トス」で決める。
- ・「トス」に勝ったプレイヤーは、以下の何れかを自分で選ぶか、又は相手方に選ばせることができる。
  - a) サーバーかレシーバーになる権利。この場合は、相手方のプレイヤーは、エンドを選ぶ。
  - b) いずれかのエンドを取る。この場合は、相手方のプレイヤーは、サーバーかレシーバーになる権利を選ぶ。

### 【間違いは】

S先輩はトス後に、コート権(南側コート)とレシーブ権(こっちでレシーブをするよ)の両方を取っている。コート権を取るならば、同時にレシーブ権(サービス権)を取ることは出来ません。